**CHƯƠNG 4: ĐÁNH GIÁ VÀ KIỂM THỬ**

1. **Kiểm thử**

* Xử lý được dữ liệu ban đầu trở thành dữ liệu dưới dạng các vec-tơ bằng cách mã hóa chúng.
* Xây dựng mô hình với tập dữ liệu đã được mã hóa theo model NCP+CC.
* Chuyển đổi dữ liệu từ mô hình xây dừng thành văn bản thông qua các model tính toán của hệ thống.

1. **Kết quả**

* Chuyển hóa được dữ liệu đầu vào thành dữ liệu véc-tơ thông qua mã hóa.
* Tạo được nội dung kế hoạch xử lý dữ liệu
* Thu được những dữ liệu quan trọng, đã qua sàng lọc xử lý.

1. **Đánh giá**

Bước đầu đã hoàn thành yêu cầu được đề ra đó là xử lý dữ liệu đầu vào, mã hóa và tuyển chọn theo kế hoạch được vạch ra. Nhưng do một số yếu tố khách quan về môi trường hoạt vì vậy mô hình chưa thể được xây dựng để có thể dựa vào đó chuyển dữ liệu đã tuyển chọn thành dạng văn bản tóm tắt.

**KẾT LUẬN**

Từ dữ liệu thu thập được từ giải thi đấu bóng rổ NBA, chương trình đã có thể chuyển từ dữ liệu ban đầu thành dạng véc-tơ để có thể xử lý, đồng thời cũng đã mã hóa thành các đầu vào. Từ đó đã tạo ra được kế hoạch nội dung để có thể xây dựng và chuyển hóa dữ liệu thành văn bản. Tuy nhiên do quá trình thực hiện phát sinh nhiều vấn đề ở hệ thống nên việc xây dựng mô hình vẫn chưa thể hoàn thiện.